

## ゲームの目的

自分の陣地から対岸へ橋を架ける事

## ルール①

①ペグ ツイクストではコマをペグと呼びます。

- 手番で自分の**担当色のペグを1本挿す**。一本挿したら手番終了。
- 挿す場所は基本的に自由。
- 既にペグの刺さっている場所には挿せない。
- **自分の色の線を越えた場所にペグを挿せるが、相手の色を越えて挿せない。**
- 四隅に穴の開いてる盤がありますが、そこにも挿せない。

②リンク ツイクストではブリッジ・リンク・橋などと言います。

- ペグが**桂馬の位置になったらリンク（ブリッジ）をかけることが出来る。**
- **リンクをかけるのに手番を消費しない。**
- 一つのペグから複数のリンクをかける事が出来る。
- 自分の手番で可能なら一気にいくつもリンクをかけることが出来る。
- リンクをまたいでリンクをかけることが出来ない。
- **手番中に自分のリンクを自由に外す事ができ、これも手番を消費しない。**
- リンクの架け替えが出来る

## ルール②

③パイルール ツイクストでは手番交換ルールがありパイルールと呼びます。ツイクストは先手有利と言われています。これは広く使える中央を先に取れるためです。そのため手番交換のパイルールがあります。

**先手番の第一手目の後に後手番プレイヤーは選択が出来ます。**担当色を交換するかしないかです。交換する場合は初手だったプレイヤーは後手番としてもう一度手番をおこないプレイをします。交換しない場合はそのままプレイを続けます。

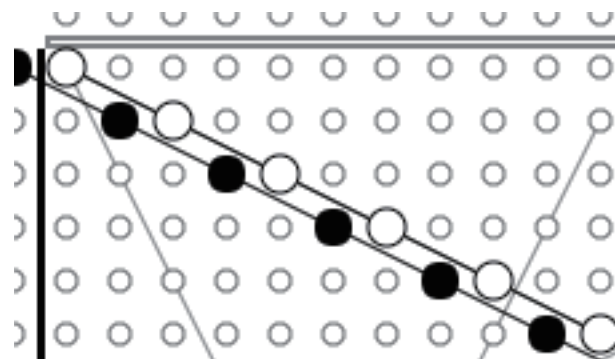
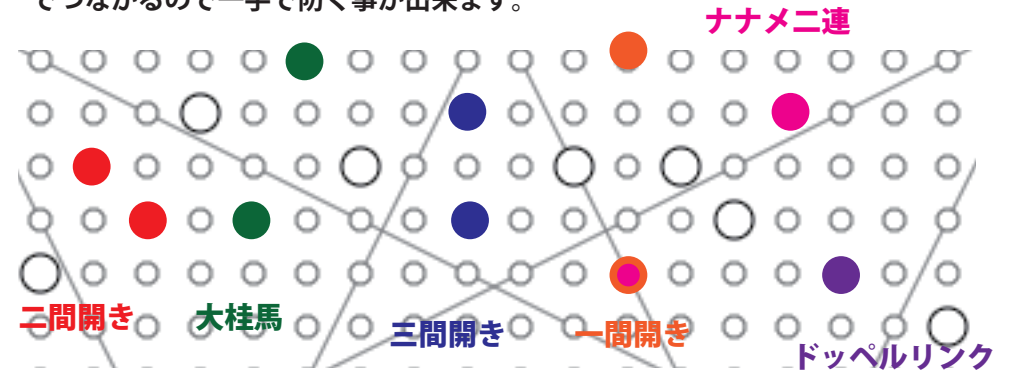
ちなみに、ツイクストでは先手番は薄い色を担当し、後手番は濃い色を担当します。

## 戦術

①基本形とダブルリンク

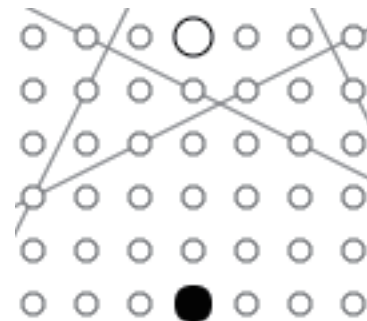
2つのペグを一気につなぐ事の出来る形、**基本形**があります。基本形は一気につなげる点も有用ですが、**二つの箇所ですつながる場所があるので一手では切れない**という事が重要です。

さらに、**ダブルリンク**という形もあります。基本形と似てますが一個所のみですつながるので一手で防ぐ事が出来ます。

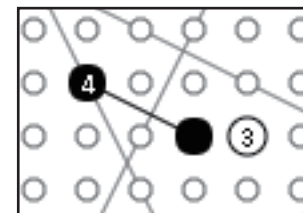


②シチョウ

シチョウの流れを確認して打つ。



④3穴/4穴離れて防ぐ



③近い時はつながりリンクしながら対応する。

